



Fiche technique - Le jeu de la survie

Introduction

Cette méthode a pour objectif de mettre en évidence les phénomènes de groupe, notamment celui de la prise de décision. Il permet à chacun de réfléchir également sur sa position dans un groupe, son rôle et son influence dans une discussion. Il est conseillé de réaliser cet exercice en formant des petits groupes de 4 à 6 personnes.

Déroulement

- Expliquez l'objectif de l'exercice et formez des petits groupes.
- Distribuez à chaque participant la feuille de réponses (document 1) et laissez environ 20 mn pour que chacun réponde aux questions individuellement. Vous pouvez décider de ne sélectionner que quelques questions en fonction du temps dont vous disposez.
- Une fois que chaque participant a répondu individuellement, le groupe doit prendre une décision. Rappelez les consignes concernant la prise de décision : il s'agit d'obtenir un consensus.
- Une fois cette phase terminée, donnez les réponses du groupe d'experts (document2).
- Enfin, distribuez le questionnaire d'influence.
- L'intérêt de l'exercice est d'en discuter ensuite avec les participants et de replacer l'exercice dans le contexte : travail entre animateur, rôle d'un directeur, animation d'un groupe de jeunes,...

Feuille d'instructions

La décision par consensus est une méthode pour les groupes de travail qui ont à étudier un problème ou prendre une décision. Elle permet d'impliquer chacun dans la discussion et d'intégrer à la solution finale les idées et suggestions proposées par tous les membres du groupe. La solution finale retenue devra faire pratiquement l'unanimité dans le groupe.

Il est naturellement plus utile de travailler de cette façon ; cela demande des efforts constants de chacun pour respecter les règles du jeu, et également plus de temps. L'expérience montre cependant qu'une telle méthode produit de meilleures solutions et de meilleures décisions que d'autres approches telles que le vote à la majorité, la persuasion, ou le compromis.

Dans la recherche d'un consensus, chacun des membres du groupe devra :

1. Définir le mieux possible sa position avant que le groupe ne se réunisse (tout en sachant que cette position est incomplète et que les suggestions des autres participants viendront s'y ajouter et la compléter).
2. Se sentir responsable pour exprimer sa propre opinion de telle façon que le groupe puisse profiter des suggestions de chacun.
3. Se sentir une responsabilité pour écouter les opinions et les suggestions des autres participants et être prêt à modifier sa position en fonction des arguments logiques qui sont apportés.
4. Accepter de confronter, quand il le faut, sa position avec des positions différentes d'autres participants. C'est en effet de l'examen des différences que peuvent naître des solutions créatives. Il ne faut donc pas utiliser les techniques destinées à éviter les conflits, telles que les votes, les compromis, ou l'abandon de la discussion pour avoir la paix.

Après avoir répondu individuellement au questionnaire sur la survie, il vous faut maintenant en tant que groupe, apporter des réponses aux mêmes questions. Rappelez-vous que chaque réponse doit avoir l'accord unanime de tout le groupe. Prenez donc votre temps pour écouter et essayer de comprendre, prendre en considération les positions de tous les membres du groupe, exprimer le plus complètement possible votre position, et faire preuve d'esprit constructif pour arriver à une solution de groupe.

Référence

Nous ne connaissons pas l'origine de cette méthode. Si vous avez des informations sur son auteur, merci de nous contacter.

Le jeu de la survie – Document 1 - Feuille de réponses

Vous trouverez, ci-dessous, douze questions concernant toutes différents aspects de la survie humaine dans un endroit désertique. Pour chacune des questions, vous devrez choisir individuellement la solution qui vous semble la plus adaptée à la situation proposée. Essayez de vous imaginer dans la situation décrite et souvenez-vous que vous êtes seul et que vous avez un équipement très limité (sauf exception indiquée). Dans l'endroit où vous vous trouvez, c'est l'automne ; les journées sont chaudes et sèches, mais les nuits sont froides.

Lorsque vous aurez répondu individuellement à chacune de ces questions, on vous demandera ensuite de les revoir l'une après l'autre, mais cette fois en petits groupes. Votre groupe devra lors décider, en obtenant un consensus, de la meilleure alternative pour chaque situation. En aucun cas, vous ne devrez changer vos réponses individuelles après discussion dans le groupe. Les réponses individuelles et la réponse du groupe seront, par la suite, notées en fonction d'une réponse-type qui vous sera proposée par un groupe d'experts.

	Réponse individuelle	Réponse du groupe	Réponse des experts
1. Vous vous êtes écarté du groupe de vos amis et vous êtes maintenant égaré, seul, dans une forêt sans chemin ni traces. Vous n'avez aucun équipement spécial pour signaler votre présence. Le meilleur moyen pour avertir vos amis est de : a. Appeler au secours le plus fort possible, mais avec une voix grave. b. Crier le plus fort que vous pouvez. c. Siffler de la façon la plus aiguë et la plus forte possible.			
2. Vous vous trouvez dans une zone infestée de serpents. La meilleure façon pour vous protéger des serpents est de : a. Faire le plus de bruit possible avec vos pieds b. Marcher en douceur et sans bruit c. Vous déplacer la nuit			
3. Vous êtes égaré dans une région sauvage et vous avez faim. Le meilleur moyen pour reconnaître les plantes qui sont bonnes à manger (du moins celles que vous ne connaissez pas) est de : a. Essayer ce que les oiseaux mangent b. Manger toutes les plantes, sauf celles qui ont des baies d'un beau rouge écarlate c. Placer un petit morceau de la plante sur votre lèvre inférieure pendant cinq minutes ; si rien ne se passe, essayer d'en manger un peu.			
4. Le temps devient chaud et sec. Vous avez environ un litre d'eau avec vous. Vous devez : a. Rationner l'eau et en boire environ seulement une tasse par jour b. Ne pas boire avant de vous arrêter pour la nuit ; à ce moment, boire ce dont vous pensez avoir besoin. c. Boire autant que vous en ressentez le besoin parce que vous avez soif.			
5. Vous n'avez plus d'eau et vous avez très soif. Vous arrivez enfin au lit d'un ruisseau pour découvrir qu'il est complètement à sec. La meilleure chance pour trouver de l'eau est de : a. Creuser n'importe où dans le lit du ruisseau b. Creuser sous les plantes et racines d'arbre sur les bords du ruisseau. c. Creuser dans le lit du ruisseau et dans le creux d'une courbe.			
6. Vous essayez de quitter cette zone désertique en descendant le long de ravins où on peut trouver de l'eau. La nuit venue, le meilleur endroit pour camper est a. Près de la poche d'eau dans la gorge du ravin b. En hauteur, sur un surplomb c. A mi-pente			
7. Vous vous êtes éloigné de votre campement pour une petite promenade à la tombée de la nuit. La nuit commence à tomber rapidement dans la forêt et, au moment de retourner à votre camp, l'intensité de votre lampe-torche commence à baisser. Vous devez alors : a. Vous diriger le plus rapidement possible vers votre camp, la torche allumée, en espérant qu'elle fonctionnera encore assez longtemps pour que vous puissiez retrouver votre chemin. b. Placer les batteries sous vos bras, au creux de vos aisselles, afin de les chauffer pour les remettre ensuite dans la lampe. c. Allumer par saccades de quelques secondes afin de reconnaître le chemin et d'avancer au fur et à mesure.			
8. Une tempête de neige vous maintient confiné dans votre tente. Pour dormir, vous avez laissé votre réchaud allumé. Ceci peut être dangereux dans le cas où la flamme est : a. Jaune. b. Bleue. c. Rouge.			

<p>9. Vous devez franchir une rivière qui a un courant très fort, dont le lit est parsemé de grosses pierres, et dont l'eau est trouble. Après avoir choisi soigneusement l'endroit où vous passerez, vous devez :</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Traverser en gardant vos bottes et votre sac à dos. b. Enlever vos bottes et lancer votre sac à dos sur l'autre berge. c. Lancer votre sac à dos sur l'autre berge, mais traverser en gardant vos bottes. 			
<p>10. Lorsque vous traversez une rivière qui a un courant très fort et que vous avez de l'eau jusqu'à la ceinture, vous devez traverser en vous tournant :</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Vers l'amont de la rivière. b. Vers l'autre berge. c. Vers l'aval de la rivière. 			
<p>11. Vous vous trouvez sur une rocaïlle sur laquelle vous devez grimper pour passer. Les rochers sont glissants, couverts de mousse. Vous devez grimper</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Pieds nus. b. En gardant vos bottes. c. En chaussettes 			
<p>12. En rentrant à votre campement, vous avez la surprise de découvrir un gros ours qui tourne autour de votre tente. Vous n'êtes pas armé. A dix mètres de vous, l'ours se lève sur ses pattes de derrière. Vous devez alors</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Fuir en courant b. Monter à l'arbre le plus proche. c. Rester immobile, mais prêt à reculer lentement. 			



Le jeu de la survie – Document 2 - Feuille de résultats

JEU DE LA SURVIE

FEUILLE DE RESULTATS

Vous trouverez, ci-dessous, pour chacune des douze questions proposées, l'alternative recommandée par les experts en survie. Ces recommandations sont celles qui s'appliqueront à la plupart des situations. Dans des cas plus spécifiques, cependant, il sera nécessaire d'envisager d'autres actions.

1. (a) Appeler au secours le plus fort possible, mais avec une voix grave.

Une voix grave, en effet, porte plus loin, en particulier dans une forêt épaisse. C'est en criant fort, mais d'une voix grave, et en utilisant le mot « au secours » que vous avez le plus de chance de vous faire repérer par vos compagnons. Un cri aigu, non seulement portera moins loin, mais vos compagnons risquent de le confondre dans le lointain avec le cri d'un oiseau ou d'un quelconque animal.

2. (a) Faire le plus de bruit possible avec les pieds

En général, les serpents sont effrayés par le bruit et ils s'éloigneront de vous instantanément. Il y a même de fortes chances que vous n'en verrez pas un, à moins que vous ne l'ayez pris par surprise et qu'il se trouve dans un endroit d'où il ne puisse pas s'échapper.

Certains serpents chassent la nuit et, en marchant doucement, vous avez de fortes chances d'en rencontrer.

3. (c) Placer un petit morceau de la plante sur votre lèvre inférieure pendant cinq minutes ; si rien ne se passe, essayer d'en manger un peu

Naturellement, la meilleure solution est de ne manger que les plantes que vous connaissez. Mais, lorsque vous avez des doutes et que vous n'avez pas d'autre solution, le test de la lèvre est une bonne solution. Si la plante est vénéneuse, à ce moment là, vous aurez une sensation très désagréable sur votre lèvre, ce qui constituera un signal. La couleur des baies n'est pas forcément le signe d'une plante vénéneuse et, par ailleurs, les oiseaux n'ont pas le même système digestif que le nôtre.

4. (c) Boire autant que vous en ressentez le besoin parce que vous avez soif

Ce qu'il faut éviter, dans ce cas, c'est la déshydratation car, une fois que le processus commence, vous ne pouvez pas l'arrêter et le rationnement de l'eau ne vous permettra pas de lutter efficacement contre ce danger, particulièrement si vous êtes terrassé par une

insolation par déshydratation. C'est pourquoi il faut boire quand on en sent le besoin et chercher naturellement un point d'eau le plus rapidement possible.

5. (c) Creuser dans le lit du ruisseau et dans le creux d'une courbe

C'est en effet dans le creux d'une courbe que l'eau coule le plus vite, qu'il y a le plus de profondeur et le moins de vase, et c'est l'endroit qui est le dernier à se dessécher.

6. (c) A mi-pente

En cas d'orage, l'endroit peut être transformé en un véritable torrent. Par conséquent, il ne faut pas se placer au creux de la pente ravinée car vous risqueriez d'être emporté. Ceci est arrivé déjà à de nombreux campeurs et promeneurs en montagne. Par ailleurs, si vous vous placez sur la crête, vous vous exposez davantage à la pluie, au vent et à la foudre en cas d'orage. Il est donc préférable de se placer à mi-pente.

7. (b) Placer les batteries sous vos bras, au creux de vos aisselles, afin de les chauffer, et les remettre ensuite dans la lampe

En effet, les piles perdent beaucoup de leur puissance et s'épuisent rapidement lorsqu'il fait froid. C'est donc une bonne idée de les réchauffer. Il est préférable, naturellement, d'éviter de faire des promenades ou des traversées de nuit en forêt. Il y a en effet trop d'obstacles qui peuvent vous blesser (branches basses, vieilles souches, trous dans le sol, etc ...). Et une jambe cassée, une blessure à l'œil ou une cheville foulée serait un lourd handicap dans votre situation. Lorsque vous vous trouvez dans une région boisée, il est préférable de rester près de votre camp, car la nuit tombe très rapidement une fois que le soleil est couché.

8. (a) Jaune

En effet, une flamme jaune indique que la combustion de votre réchaud est incomplète et qu'il se dégage probablement de l'oxyde de carbone. Chaque année, de nombreux campeurs sont asphyxiés dans leur tente par le dégagement d'oxyde de carbone.

9. (a) Traverser en gardant vos bottes et votre sac à dos

La traversée d'un courant fort est la source de nombreux accidents. Vous garderez vos chaussures ou vos bottes pour protéger vos pieds des rochers coupants. Par ailleurs, si votre sac à dos est bien équilibré, il vous donnera une plus grande stabilité pour traverser le courant. Il pourra même, s'il est hermétique et imperméable, vous servir de bouée dans le cas où vous tomberiez dans un trou d'eau.

10. (b) Vers l'autre berge

Beaucoup de gens se noient en se tournant dans le mauvais sens lors d'une traversée à gué. Se tourner vers l'amont de la rivière est la solution la plus dangereuse. En effet, le courant peut vous pousser en arrière et le poids de votre sac à dos peut vous entraîner et vous renverser dans le courant. C'est en vous tournant perpendiculairement au courant, et en regardant votre point d'arrivée sur l'autre berge, que vous avez la meilleure stabilité.

11. (c) En chaussettes

C'est de cette façon, en effet, que vous adhérez le mieux et que vous pouvez sentir le sol sur lequel vous marchez. Vos chaussures de montagne peuvent devenir glissantes et, d'autre part, si vous marchez pieds nus, vous risquez de vous blesser les pieds.

12. (c) Rester immobile, mais prêt à reculer lentement

Si vous vous agitez, cela va certainement exciter davantage l'ours que votre seule présence immobile. S'il s'intéresse surtout à vos provisions, il est préférable de le laisser se servir et

s'éloigner quand il sera satisfait. D'une manière générale, il est recommandé de reculer très doucement pour atteindre un refuge tel qu'un arbre, un rocher escarpé, etc...

Jeu de la survie – Document 3 - Questionnaire d'influence

Selon vous, quelle influence chacun des participants, dont vous-même, a-t-il exercée sur la décision prise ?

Influence exercée par	Pas du tout	Un peu	Moyennement	Pas mal	Beaucoup
Moi-même					